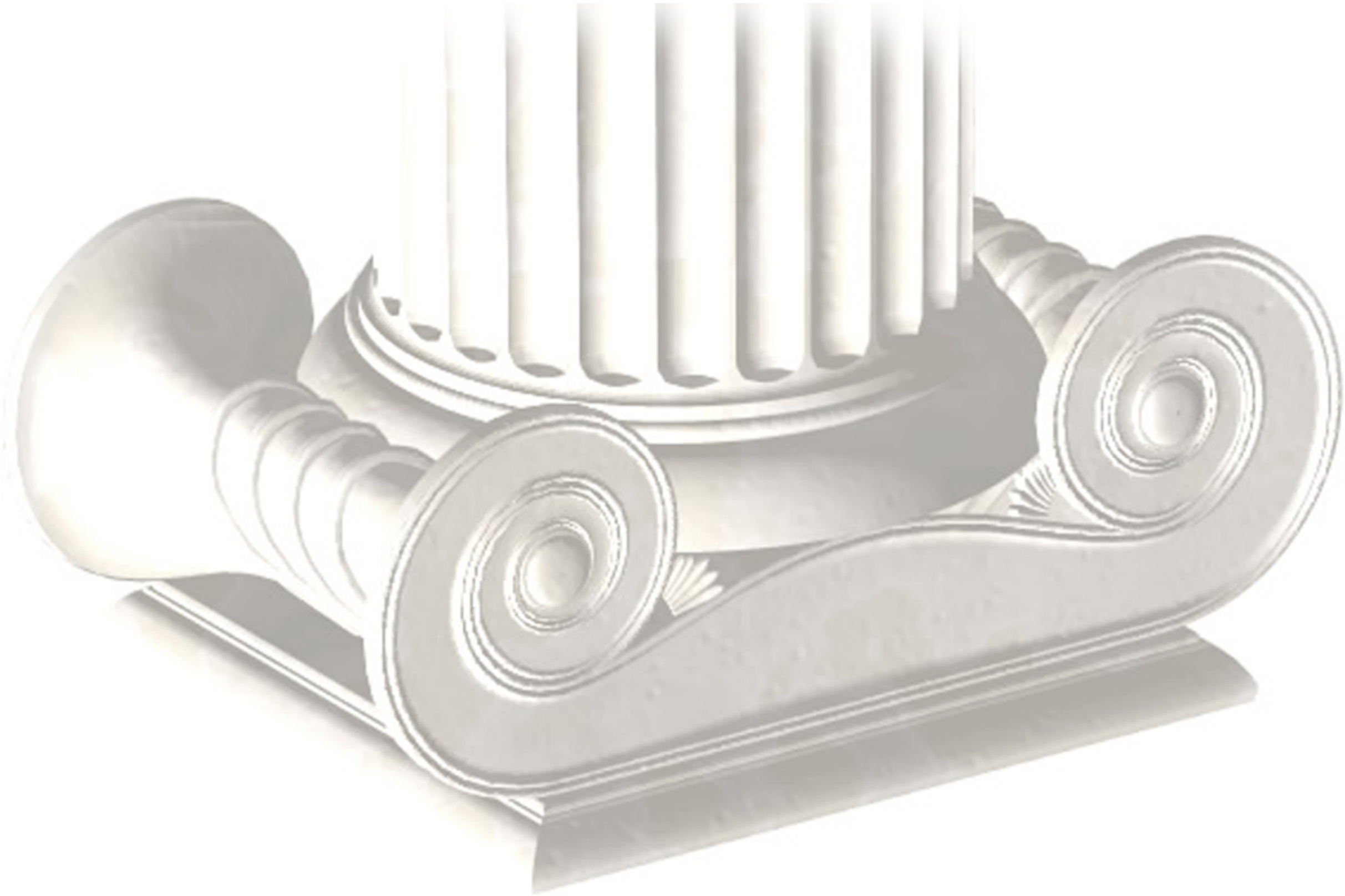

Das 20. Jahrhundert gab uns die Werkzeuge zur Erzeugung vieler unterschiedlicher Daten.

Die Leistung des 21. Jahrhunderts wird darin bestehen, diese Daten zur Verfügung zu stellen und zugänglich zu machen.

Im Bereich des gebauten kulturellen Erbes verwenden wir CAD zur Erzeugung hübscher Bilder...

Doch was ist mit Forschung?

Und was mit
Wissenschaft?

Wissenschaftlicher Umgang mit 3d-Modellen bedeutet, diese mit Ihren Quellen zu verknüpfen und so nachvollziehbar und kritikfähig zu machen

XML ist das mächtigste Werkzeug zur Herstellung dieser Verknüpfung zum verbesserten Austausch zwischen den Teilhabern am gebauten Erbe.

CHML

Cultural Heritage
Markup Language

<chml:goals>

- CHML ist die Auszeichnungssprache für das gebaute kulturelle Erbe.

<chml:goals>

- CHML schafft einen neuen Standard für alle Datentypen im Zusammenhang mit dem gebautem Weltkulturerbe.

<chml:goals>

- CHML definiert die Qualität von virtuellen Rekonstruktionen.

<chml:goals>

- CHML schafft die Basis für neue Applikationen für das gebaute Kulturerbe.

<chml:contributers>

- Architekten
- Archäologen
- Kunsthistoriker/Historiker
- Denkmalpfleger
- Vermesser

<chml:requirements>

- Interoperabilität
- Datenaustausch
- Datenlagerung
- Anwendungen

<chml:requirements>

- Integration verschiedener Inhalte:
  - Quellen
    - Schriftlich
    - Medial
    - Verlinkt

<chml:requirements>

- Integration verschiedener Inhalte:
  - Rekonstruktion
  - Verlinkte 3d Objekte
  - “Inline” 3d XML Objekte
  - Rekonstruktion /Dokumentation
  - Phasen/Varianten

<chml:requirements>

- Integration verschiedener Inhalte:
  - Archäologische Befunde
  - Bauaufnahmen
    - Aufnahme- und Grabungskampagnen
    - Punktwolken, Photogrammetrie
    - 2d Pläne, verschiedene Medien
    - Kommentare

<chml:requirements>

- Integration verschiedener Inhalte:
  - Historische und kulturelle Daten
    - Ereignisse
    - Chronografie
    - Bedeutung

<chml:methods>

- Trennung von Inhalt und Erscheinungsbild.

<chml:methods>

- Unabhängigkeit von Anwendungen und Plattformen.

<chml:methods>

- Modularität
- Implementierung anderer existierender Standards

<xml:standards>

- XML Schema
- XLink
- XPath
- XSL
- XSLT
- XSLT:FO

<xml:standards>

- XHTML
- X3D
- 3DML
- MathML
- HEML
- LandXML

<xml:standards>

- GML
- aecXML
- DocBook
- RadianceML
- SVG

<xml:tools>

- Apache
- Xalan
- Xerxes
- Cocoon
- Tomcat

<xml:tools>

- Java
- Javascript
- CSS
- PDF
- XPDF

<xml:institutions>

TU-Darmstadt
Fachbereich Architektur

IKA
Klassische Archäologie
Kunstgeschichte
GTA

<xml:authors>

TU-Darmstadt
Fachbereich Architektur

Dipl. Ing. Oliver Hauck
Dipl. Ing. Andreas Noback

www.archipelagus.de

ab 25.März 2004